💪🏽 Ejercicios

1. Cree un pseudocódigo que le pida un precio de producto al usuario, calcule su descuento y muestre el precio final tomando en cuenta que:
   1. Si el precio es menor a 100, el descuento es del 2%.
   2. Si el precio es mayor o igual a 100, el descuento es del 10%.
   3. *Ejemplos*:
      1. 120 → 108
      2. 40 → 39.2
2. Inicio
3. Definir Precio
4. Definir Descuento
5. Mostrar “Por favor ingrese el precio del producto”
6. Pedir Precio
7. Si (Precio<100) entonces:
   1. Descuento = Precio \* 0.02
   2. Precio = Precio - Descuento
8. Sino:
   1. Si (Precio=>100) entonces:
      1. Descuento = Precio \*0.1
      2. Precio = Precio - Descuento
9. Mostrar “El precio con el descuento es de”
10. Mostrar Precio
11. FinSi
12. Fin
13. Cree un pseudocódigo que le pida un tiempo en segundos al usuario y calcule si es menor o mayor a 10 minutos. Si es menor, muestre cuantos segundos faltarían para llegar a 10 minutos. Si es mayor, muestre “*Mayor*”. Si es exactamente igual, muestre “*Igual*”.
    1. *Ejemplos*:
       1. 1040 → Mayor
       2. 140 → 460
       3. 600 → Igual
       4. 599 → 1
14. Inicio
15. Definir Segundos
16. Mostrar “Ingrese una cantidad de segundos”
17. Pedir Segundos
18. Si (Segundos <600) entonces
    1. Segundos = 600 – Segundos
    2. Mostrar “Le faltan”
    3. Mostrar Segundos
    4. Mostrar “segundos para llegar a 10 minutos”
19. Sino
    1. Si (Segundos > 600)
       1. Mostrar “Mayor”
20. Sino
    1. Si (Segundos = 600)
       1. Mostrar “Igual”
21. FinSi
22. Fin
23. Cree un algoritmo que le pida un numero al usuario, y realice una suma de cada numero del 1 hasta ese número ingresado. Luego muestre el resultado de la suma.
    1. 3 → 6 (1 + 2 + 3)
    2. 5 → 15 (1 + 2 + 3 + 4 + 5)
    3. 12 → 78 (1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12)
       1. Inicio
       2. Definir Numero
       3. Definir Contador
       4. Definir Contador2
       5. Contador = 0
       6. Contador2 = 0
       7. Muestre “Por favor ingrese un numero”
       8. Pedir Numero
       9. Mientras que (Contador < Numero) repetir:
          1. Contador + 1
          2. Contador2 = Contador 1 + Contador2
       10. Fin mientras
       11. Si (Contador = Numero)
       12. Mostrar “El resultado de la suma es”
       13. Mostrar Contador 2
       14. Fin